

Eisbärliga – Berechnung der Spielvorgaben

Die **Spielvorgabe** wird für jeden Spieler wie bei einem Einzel individuell ermittelt. Man nimmt $\frac{3}{4}$ der Differenz zur **kleinsten Spielvorgabe**, d.h. wenn die niedrigste Spielvorgabe im Flight 6 ist und z.B. eines der anderen drei 15, rechnet man $15 - 6 = 9$ davon $\frac{3}{4}$ ergibt 6.75, der Spieler hat dann eine Spielvorgabe von 7. Die niedrigste Spielvorgabe wird auf 0 gesetzt.

Wie immer werden die Vorgabenschläge der Reihe nach auf die Bahnen verteilt, beginnend mit der schwierigsten Bahn (= Bahn 5). Diese Einteilung finden Sie auf der Scorekarte in der Spalte „HCP“. Die errechnete Spielvorgabe gilt für 18 Löcher.

Die **maximale EGA-Vorgabe** beträgt -36, d.h. Spieler mit einer EGA-Vorgabe von 37 bis 54, spielen mit EGA-Vorgabe -36. Bitte bei der Ermittlung der Spielvorgabe berücksichtigen.

➔ Dies bedeutet, dass die Spielvorgaben immer wieder für jedes Eisbärspiel neu berechnet werden müssen, da die Spielvorgaben sich aus der Differenz der einzelnen Spieler zueinander errechnen.

➔ **Beispiel:**

	Spieler	EGA-Vorgabe	Normale Spielvorgabe (gelb/ rot)	$\frac{3}{4}$ Spielvorgabe (18 Löcher)
Paar 1	Herr A	-50	33	16
	Frau B	-34,5	30	14
Paar 2	Herr C	-14,6	12	0
	Herr D	-21,4	19	5

➔ **Berechnung:**

Spieler Herr C hat die niedrigste Spielvorgabe, daher wird er als Ausgangspunkt genommen und hat 0 Vorgabenschläge vor. Die Spielvorgaben aller anderen errechnen sich aus $\frac{3}{4}$ der Differenz dazu:

Herr A: $33 - 12 = 21 \rightarrow 21 \times 0.75 = 15,75 \approx 16$
 Frau B: $30 - 12 = 18 \rightarrow 18 \times 0.75 = 13,5 \approx 14$
 Herr D: $19 - 12 = 7 \rightarrow 7 \times 0.75 = 5,25 \approx 5$