

Turniere

Sommerliga

Matchplay-Serie 2026

Spielform	Einzel-Lochspiel (Matchplay), nicht handicap-relevant Netto-Wertung mit 3/4 Handicap-Unterschied, Birdies/Eagles nach Bruttowertung
Ort	18 Loch AB 1-18 18-Loch-Platz
Teilnehmer	alle Mitglieder des Golf Gut Glinde maximal HCPI 54,0 - angerechnet wird maximal HCPI 36,0
Abschläge	Herren: gelb Damen: rot Kinder bis 16 Jahre: rot
Meldegebühr	30,00 EUR für Mitglieder. Die Meldegebühr enthält: Startgeld, gemeinsames Essen bei der Siegerehrung nach den Finalrunden. - Ein Anteil von 5,00 EUR aus der gezahlten Meldegebühr gehen an unseren Spenden-Pool. Je gespieltem Birdie zahlt der Gegner weitere 5,00 EUR in diesen Spenden-Pool ein; je Eagle 10,00 EUR. Der Gesamterlös kommt einem guten Zweck zugute.
Meldefrist	Bis 25.04.2026 um 12:00 Uhr, online über PCCaddie. Bei maximal erreichter Anmeldezahl schließt sich die Meldefrist automatisch.
Handicap	Maßgebend für die gesamte Sommerliga ist der Handicap Index (HCPI) der Teilnehmer bei Meldeschluss.
Spielleitung	Jochen Helmer, Maximilian Schaludek, Moritz Schorer.
Termine	Die Matches sind innerhalb der nachstehenden Fristen nach freier Terminvereinbarung zwischen den Teilnehmern auszutragen (je nach Zahl der angemeldeten Teilnehmer bleibt die Anpassung der Fristen und/oder der Wegfall einzelner Phasen vorbehalten). Gruppenphase: 01.05. – 10.08.2026 Achtelfinale: 11.08. – 31.08.2026 Viertelfinale: 01.09. – 14.09.2026 Halbfinale: 15.09. – 28.09.2026

Turniere

Finale: 29.09. – 12.10.2026

Ein einmal vereinbarter Termin kann nur im Einvernehmen beider Teilnehmer geändert werden.

Für die Finalrunden gilt: die Runde startet am letzten Wochenend-Tag (Sa/So) der jeweiligen Frist um 14:00, falls die Teilnehmer keinen einvernehmlichen Termin finden. Sofern diese Startzeit nicht verfügbar ist, legt die Spielleitung einen geeigneten Termin fest.

Tritt ein Teilnehmer zum vereinbarten Match nicht an, oder bricht es vorzeitig ab, oder reagiert nicht angemessen auf Kontaktversuche zwecks Terminvereinbarung, so verliert er das Match mit „1 down“.

Treten beide Teilnehmer zu einem Match nicht an, oder versäumen beide Teilnehmer den Versuch einer Terminvereinbarung, so sind beide Teilnehmer disqualifiziert (Finalrunden) bzw. erhalten 0 Punkte (Gruppenphase).

Format

Im Einzel-Lochspiel (Matchplay) spielen zwei Teilnehmer gegeneinander eine Runde über 18 Loch.

Der Teilnehmer, der an einem Loch mit weniger Nettoschlägen einlocht, hat das Loch gewonnen. Ist die Zahl der Nettoschläge beider Teilnehmer an einem Loch gleich, so wird dieses Loch geteilt.

Gewinner des Matches ist derjenige Teilnehmer, der auf der ganzen Runde mehr Löcher gewinnt.

Der Gewinner steht vorzeitig fest, falls ein Teilnehmer mehr gewonnene Löcher als Vorsprung erreicht hat, als auf der Runde noch zu spielen sind (Beispiel: 3 Löcher Vorsprung bei nur noch 2 zu spielenden Löchern).

Stechen

Für die Finalrunden gilt: ist das Ergebnis nach der regulären Runde unentschieden, so wird das Spiel ab Loch 1 so lange fortgesetzt, bis ein Teilnehmer ein Loch gewonnen hat (Stechen im Modus „Sudden Death“). Die Vorgabeschläge pro Loch werden, wie auf der regulären Runde, gewährt.

Spielpaarungen

Die Einteilung der Teilnehmer wird zeitnah nach Meldeschluss ausgelost und per Mail bekannt gegeben.

Während der Gruppenphase spielt jeder Teilnehmer gegen jeden anderen Teilnehmer innerhalb der eigenen Gruppe.

Am Ende der Gruppenphase qualifizieren sich die beiden besten Teilnehmer pro Gruppe für die Finalrunden.

Turniere

Innerhalb einer Gruppe wird der Sieger wie folgt ermittelt:

1. nach den erzielten Punkten (siehe unten);
2. bei Gleichstand nach den "gewonnenen" Löchern (z.B.: 2 gewonnene Löcher bei Ergebnis "3 & 2");
3. bei weiterem Gleichstand nach Ergebnis der direkt gegeneinander gespielten Runde(n);
4. bei weiterem Gleichstand per Losentscheid.

In den Finalrunden ergeben sich die Paarungen aus dem Ausgang der vorherigen Matches.

Der Gewinner eines Matches der Finalrunden kommt in die nächste Runde, der Verlierer scheidet aus dem Turnier aus.

Ergebnisse

Für jedes Match ist eine ausgefüllte Scorekarte (gemäß der per Mail verteilten Vorlage) im Sekretariat abzugeben. Die Ergebnisse werden auf der GGG-Website veröffentlicht.

Gruppenphase: für ein gewonnenes Match erhält der Teilnehmer 2 Punkte, unentschiedene Matches ergeben je 1 Punkt für jeden der beiden Teilnehmer.

Jeder Teilnehmer, der alle Spiele innerhalb seiner Gruppe absolviert hat, erhält 2 Bonus-Punkte zusätzlich.

Bei vorzeitigem Ausscheiden eines Teilnehmers werden alle ggf. schon gespielten Begegnungen nicht gewertet, die Punkte daraus verfallen.

Änderungsvorbehalt

Änderungen der Ausschreibung sind in begründeten Fällen zulässig.

Die Spielleitung ist nicht verantwortlich für Nachteile, die ein Teilnehmer infolge Unkenntnis der bereitgestellten Informationen erleidet.

Jeder Teilnehmer erkennt mit seiner Anmeldung die allgemeinen Turnierbedingungen gemäß GGG-Website an.

Datenschutz

Mit der Anmeldung erklären Sie sich mit der Weitergabe Ihrer Telefonnummer und Ihrer Mail-Adresse an andere Teilnehmer einverstanden, um die Terminvereinbarung zu ermöglichen.

Glinde, 18.04.2026
Die Spielleitung